

Решение проблемы с отсутствием модов на полигоне Mudrunner (v.18/03/06)

Способ решения: «костыль»

Источник проблемы: игра обращается не к настройкам SpinTires: MudRunner – Editor Beta, а к настройкам SpinTires Editor.

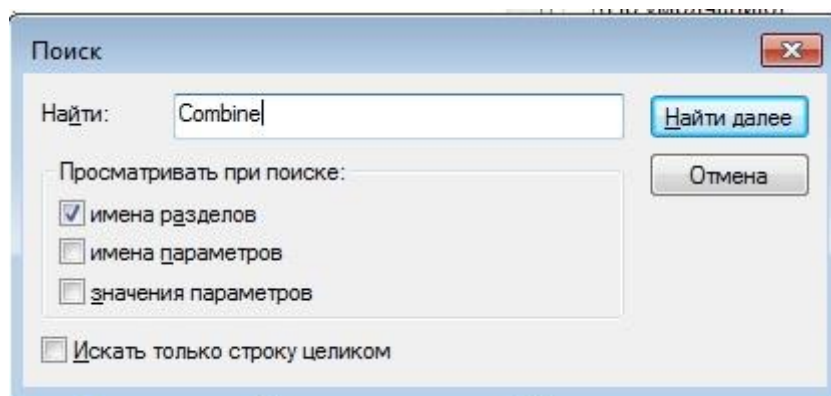
По всей видимости, проблема является следствием решения конфликта настроек редакторов в предыдущей версии. В результате конфликт остался, но его более невозможно решить переназначением путей из интерфейса редактора. Это теперь работает только со стороны SpinTires Editor. Проблема вероятно проявляется после обновления 18/03/06 в следующих случаях: полная переустановка SpinTires: MudRunner и SpinTires: MudRunner – Editor Beta, назначение путей в SpinTires Editor.

Процедура:

Открываем реестр и ищем ветку:

HKEY_USERS\ - набор символов - \Software\Combine\

Можно воспользоваться поиском такого типа:

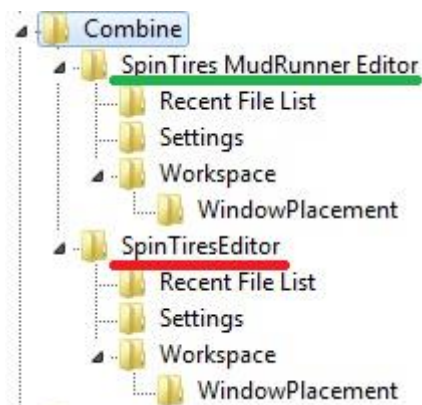


В указанной ветке обязательно будет блок

SpinTires MudRunner Editor

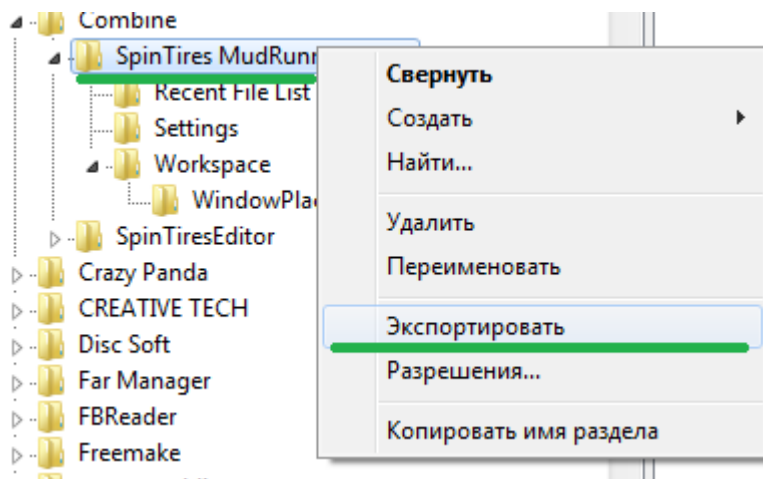
и может быть блок

SpinTiresEditor



Экспортируем блок

SpinTires MudRunner Editor:



Открываем экспортированную вырезку из реестра в редакторе и в отмеченных строках заменяем SpinTires MudRunner Editor на SpinTiresEditor

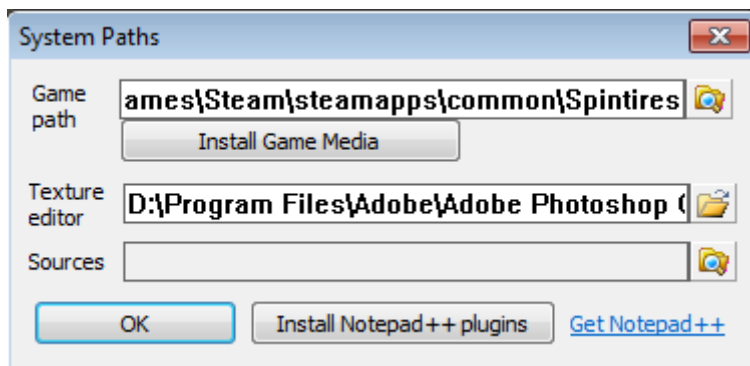
```
33333.reg
Windows Registry Editor Version 5.00
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTires MudRunner Editor]
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTires MudRunner Editor\Recent File List]
"File1"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\classes\trucks\kraz255.xml"
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTires MudRunner Editor\Settings]
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTires MudRunner Editor\Workspace]
"MediaPath"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media"
"ExpandedFileViewFolders"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\_mods,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\classes,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\classes\trucks,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\_mods\4fae2178\classes,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\_mods\4fae2178\classes\trucks"
"GamePath"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires MudRunner"
"TextureEditorPath"="D:\Program Files\Adobe\Adobe Photoshop CS6\Photoshop.exe"
"TruckCheckboxes"="fffffffffff"
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTires MudRunner Editor\Workspace\WindowPlacement]
"MainWindowRect"=hex:00,00,00,00,00,00,00,00,80,07,00,00,10,04,00,00
"Flags"=dword:00000002
>ShowCmd"=dword:00000003
```

```
33333.reg
Windows Registry Editor Version 5.00
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTiresEditor]
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTiresEditor\Recent File List]
"File1"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\classes\trucks\kraz255.xml"
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTiresEditor\Settings]
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTiresEditor\Workspace]
"MediaPath"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media"
"ExpandedFileViewFolders"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\_mods,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\classes,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\classes\trucks,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\_mods\4fae2178\classes,D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires Mudrunner - Editor Beta\Media\_mods\4fae2178\classes\trucks"
"GamePath"="D:\Games\Steam\steamapps\common\Spintires MudRunner"
"TextureEditorPath"="D:\Program Files\Adobe\Adobe Photoshop CS6\Photoshop.exe"
"TruckCheckboxes"="fffffffffff"
[HKEY_USERS\S-1-5-21-948307124-1973703334-395453078-1001\Software\Combine\SpinTiresEditor\Workspace\WindowPlacement]
"MainWindowRect"=hex:00,00,00,00,00,00,00,00,80,07,00,00,10,04,00,00
"Flags"=dword:00000002
>ShowCmd"=dword:00000003
```

Сохраняем и загружаем получившийся файл в реестр (двойным кликом).

Теперь SpinTires: MudRunner будет видеть правильную папку с модами.

Внимание! В результате этой процедуры не будет видеть моды уже SpinTires, но переподключить при необходимости к нему нужную папку можно переназначением путей через интерфейс SpinTires Editor.



Рецепт одновременной корректной работы полигонов обеих игр, если проблема уже проявилась, пока мне не известен.

Внимание! Если вдруг возникнет проблема (пока не наблюдалось) с недоступностью части модов на полигоне (установленных позже). Процедуру подключения к SpinTires: MudRunner папки с модами или скопировать значение параметра ExpandedFileViewFolders из ветки

HKEY_USERS\ - набор символов - \Software\Combine\SpinTires MudRunner Editor\Workspace

в ветку

HKEY_USERS\ - набор символов - \Software\Combine\SpinTiresEditor\Workspace